

 I O G Ó L N O P O L S K I K O N K U R S U C Z N I Ó W R Z E M I O S Ł A F R Y Z J E R S K I E G O

**REGULAMIN KONKURENCJI DLA ABSOLWENTÓW**

**DZIAŁ DAMSKI**

**FRYZURA TWOICH MARZEŃ**

Fryzura według własnego pomysłu

**Mokre włosy –** przed rozpoczęciem konkurencji włosy muszą być mokre i gładko zaczesane do tyłu głowy.

**Długość** – długość włosów dowolna.

**Kolor** – bez ograniczeń możliwości zastosowania wszelkich środków koloryzujących.

**Stylizacja** – dozwolone wszystkie narzędzia.

**Ubranie** –makijaż i ubiór muszą harmonizować z fryzurą.

**Czas wykonania** – 25 minut

**Punkty** – max 30 punktów, noty minimalne w zależności od ilości zawodników.

**DZIAŁ MĘSKI**

**MODELOWANIE DŁUGICH WŁOSÓW**

Fryzura nadająca się do noszenia przez klienta i mająca męski wygląd. Artystyczne i fantazyjne fryzury są zakazane.

**Mokre włosy –** przed rozpoczęciem konkurencji Przewodniczący Komisji Kontroli przydzieli 2 minuty na zmoczenie włosów modela. Komisja Kontroli sprawdza czy polecenie zostało wykonane, jeśli nie włosy zostaną zmoczone przez Komisję.

**Długość** – długość włosów na czubku głowy oraz grzywki jest dowolna, na obwodzie (boki i tył)muszą być minimum 5 cm długie. **Strzyżenie jest niedozwolone**.

**Kolor** – wymagane jest zastosowanie harmonijnego przejścia między dwoma lub większą ilością odcieni kolorów, 50% drugiego koloru musi być widoczne (spray kolorowy zabroniony).

**Stylizacja** – dozwolone wszystkie narzędzia (szczotki, grzebienie, żelazka elektryczne, itp.).

**Ubranie** –modne na czasie. Mundury militarne, stroje historyczne są niedozwolone.

**Czas wykonania** – 20 minut

**Punkty** – max 30 punktów, noty minimalne w zależności od ilości zawodników.

|  |
| --- |
| **UWAGA!*** Model nie może pomagać zawodnikowi przy fryzurach, suszyć, dotykać włosów. Dopuszcza się trzymanie przez modela narzędzi fryzjerskich.
* Model/manekin w czasie przejścia jury siedzi twarzą zwrócony do lustra.
* Za nie przestrzeganie zasad i ustaleń zawartych w REGULAMINIE każdy członek Komisji Kontroli ma prawo przyznać zawodnikowi do 3 punktów karnych za każde uchybienie.
* Dyskwalifikacja w przypadku zamiany numeru lustra.
 |